

ExiaSaver

Boogaerts Paul, Arnol Maxence, Descamps Anthony, Leleux Charles A1

Table des matières

[I. Contexte 3](#_Toc469389032)

[II. Qu’est-ce qu’un ScreenSaver ? 3](#_Toc469389038)

[III. Les 3 types de ScreenSaver demandés : 4](#_Toc469389043)

[IV. Explication 5](#_Toc469389049)

[V. Démonstration 5](#_Toc469389050)

[VI. Contraintes 5](#_Toc469389051)

[VII. Bilan 5](#_Toc469389052)

[A) Groupe 5](#_Toc469389053)

[B) Individuel 5](#_Toc469389054)

1. Contexte

Le contexte de ce projet est de pouvoir créer plusieurs systèmes de mode veille :

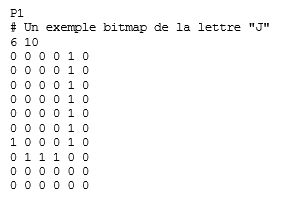
* Mode statique
* Mode dynamique
* Mode interactif

Pour permettre de lancer ces différents écrans de veille, nous avons dû créer un lanceur qui permet de choisir aléatoirement le type d’écran de veille puis d’exécuter un de ces types. Suite à cela, le type d’écran choisi exécutera sa fonction respective

1. Qu’est-ce qu’un ScreenSaver ?

Un screensaver est un écran qui s’affiche pendant un temps d’activité interrompu, on l’appelle l’écran de veille. Ces types d’écran sont, dans notre cas composé avec des fichiers pbm ou ppm.

Un fichier en format pbm est un fichier réalisé en binaire, ce qui veut dire qu’un dessin va être fait avec les chiffres 1 et 0. Le chiffre 1 représente un carré tandis que 0 représente un carré blanc. Il a un nombre magique de « P1 ». Une ligne ne doit pas dépasser 70 caractères.



Alors qu’un fichier en format ppm est un fichier codé en ASCII, il permet donc de réaliser des images en couleur. Chaque pixel qui constitue l’image est codé par trois valeur : le rouge, le vert et le bleu. Par exemple, si on veut coder un pixel en couleur rouge, il va falloir lui donner comme valeur 255 0 0. De ce fait, on va utiliser les 3 couleurs primaires pour créer les autres couleurs.

1. Les 3 types de ScreenSaver demandés :

* **Le type statique** : Celui-ci consiste à mettre une image de veille sans mouvement, c’est que l’on appelle statique. Un des fichiers pbm sera pris aléatoirement pendant l’exécution du programme et sera afficher à l’écran.
* **Le type dynamique** : Celui-ci permet d’afficher l’heure dans un délai de temps choisi par l’utilisateur, une phrase sera affiché en montrant le nombre de seconde qu’il faut attendre avant le rafraichissement de l’écran, puis l’heure sera affichée de nouveau.

Ce type de ScreenSaver se met à jour automatiquement.

* **Le type interactif** : Ce dernier mode permet de diriger un avion grâce à des touches du clavier prédéfini comme les flèches ou encore Z/Q/S/D. Cette écran de veille attendra de recevoir un « ordre » par l’utilisateur avant de pouvoir changer de commande.

Ce type de ScreenSaver se met à jour automatiquement également.

1. Explication
2. Démonstration
3. Contraintes
4. Bilan
5. Groupe
6. Individuel